

» ŽDÁRSKÁ LIGA MALÉ KOPANÉ «

• SOUTĚŽNÍ ŘÁD A PRAVIDLA •

1. ZÁKLADNÍ USTANOVENÍ

- a) Žďárská liga malé kopané (ŽLMK) je neregistrovaná, nezávislá, dlouhodobá soutěž v malé kopané ve Žďáře nad Sázavou a okolí
- b) účastníci ŽLMK jsou povinni se řídit tímto soutěžním řádem a stručnými pravidly Žďárské ligy malé kopané

2. ŘÍZENÍ A SYSTÉM SOUTĚŽÍ

- a) soutěž řídí štáb malé kopané (ŠMK), který se schází 3x ročně: před novým ročníkem, v zimní přestávce a po skončení ročníku
- b) dle počtu mužstev se soutěž dělí na 1. a 2. (případně i další) ligu. Z každé ligy přímo sestupuje a postupuje 1 mužstvo. Se zřetelem nad vývojem barážových utkání, tak může z 1. ligy, po přímém sestupujícím a postupujícím, postoupit či sestoupit ještě další jedno mužstvo. V nejasných případech (dle počtu přihlášených mužstev do následujícího soutěžního ročníku) stanoví počet sestupujících a postupujících mužstev z právě ukončeného soutěžního ročníku ŠMK. Na základě počtu přihlášených mužstev do nové sezóny může v rámci zredukování mužstev v jednotlivých ligách sestoupit nebo postoupit více či méně mužstev, než tomu bylo garantováno na začátku sezóny!!!
- c) vítězná, postupující mužstva mají povinnost postoupit do vyšší soutěže. Mužstva z vyšší ligy, která soutěž řádně dohrála na nesestupových pozicích, ale již se nepřihlásila do dalšího soutěžního ročníku, mají za povinnost nahradit je další mužstva z nižší soutěže, a to dle v pořadí umístění se v tabulce
- d) základní část soutěže je dvoukolová (příp. tří nebo čtyřkolová, dle počtu mužstev v dané lize), rozdělená na podzimní a jarní část, ve kterých se odehraje určený počet ligových kol, na kterou navazuje jednokolová nadstavba rozdělující mužstva po zákl. části dle ligy o titul (1. liga / 1.-5. místo) a o sestup (1. liga / 6.-9. místo). Body získané v základní části zůstávají započítány do nadstavby. Barážové zápasy svedou dvě mužstva z vyšší ligy (7. a 8. místo) proti jednomu mužstvu z nižší ligy (2. místo), dle předsezónního harmonogramu zápasů
- e) poslední mužstvo umístěné v tabulce vždy sestupuje. Pokud je v daném rozehraném ročníku vyloučený, či odstoupivší tým, je automaticky brán jako 1. sestupující. V případě dvou a více odstoupivších či vyloučených mužstev v rozehrané 1. lize, v tomto příp. se baráž ruší, jelikož postrádá smysl (bod 2.c)
- f) o konečném pořadí mužstev na konci sezony rozhoduje:
 1. celkový počet bodů
 2. body ze vzájemných zápasů, příp. tabulka vzájemných zápasů bodově rovných klubů
 3. rozdíl skóre ze vzájemných zápasů, příp. tabulka vzájemných zápasů bodově rovných klubů
 4. rozdíl skóre ze všech zápasů
 5. počet vstřelených branek ze všech zápasů (klub s více vstřelenými brankami se umístí výš)
 6. počet červených popř. žlutých karet (klub s menším počtem obdržených karet se umístí výš)
 7. los

V průběhu soutěže je tabulka sestavována bez ohledu na vzájemné zápasy

- g) o konečném pořadí mužstev v baráži rozhoduje:
1. celkový počet bodů
 2. body ze vzájemných zápasů, příp. tabulka vzájemných zápasů bodově rovných klubů
 3. rozdíl skóre ze vzájemných zápasů, příp. tabulka vzájemných zápasů bodově rovných klubů
 4. rozdíl skóre ze všech zápasů
 5. počet vstřelených branek ze všech zápasů (klub s více vstřelenými brankami se umístí výš)
 6. výše postavené mužstvo před baráží neboli vyšší liga postupuje
- h) bodování zápasu:
- za vítězství mužstvo získává 3 body
 - za remízu získávají mužstva po 1 bodu
 - za prohru nezískává mužstvo žádný bod
 - za kontumaci výsledku 5:0 se počítají vítězi 3 body, soupeři 0
- ch) ŠMK určuje pro každé ligové kolo služby (příprava, úklid) z řad účastníků soutěže

3. ÚČASTNÍCI SOUTĚŽE

- a) zúčastnit se soutěží ŽLMK mohou týmy řádně plnící povinnosti vyplývající ze Soutěžního řádu ŽLMK, pravidel a stanov ŽLMK, případně dalších interních dokumentů, které vypovídají o organizaci a chodu soutěží ŽLMK
- b) v případě porušování základních povinností účastníků soutěží, může ŠMK svým rozhodnutím tým či jednotlivce ze soutěže vyloučit

4. SOUPISKA MUŽSTEV A PŘESTUPY

- a) soupiska musí obsahovat název týmu, příjmení, jména, data narození hráčů s podpisy hráčů, dále pak jméno, příjmení, adresu, e-mail a telefonní kontakt na vedoucího týmu, případně kontakt na zástupce týmu
- b) celá soupiska musí být čitelně vyplněna hůlkovým písmem, nebo strojem. Hráč na soupisce musí mít vyplněno (kromě příjmení a jména) datum narození a musí být hráčem podepsána. Soupiska musí být před prvním zápasem nového ročníku podepsána dozorem ŠMK (členem ŠMK) s uvedeným dnem podpisu a orazítkovaná příslušným razítkem organizace. Jestliže některý z výše uvedených údajů chybí a hráč nastoupí do utkání (bude uveden v zápise o utkání), je brán jako hráč na černo!!!
- c) podaná soupiska platí na celou sezónu a musí čítat minimálně 4 hráče a maximálně 20 hráčů
- d) doplňování hráčů do soupisek během soutěže je možné až do počtu 20 hráčů a to pouze za přítomnosti dozoru ŠMK, jenž dopsání hráče na soupisku ověří svým podpisem s uvedeným dnem podpisu a orazítkováním příslušným razítkem organizace ŠMK. Uzavírka soupisky mužstva neboli poslední možnost dopsání hráče na soupisku je možné nejpozději tři hraná kola pro dané mužstvo před koncem soutěže, tedy do konce základní části. Po skončení základní části nelze hráče na soupisku dopsat!!! Soupisky budou proškrtnuty.
- e) nový hráč může nastoupit do utkání ve chvíli, až když je uveden na soupisce klubu a potvrzen podpisem a razítkem dozoru ŠMK (členem ŠMK) s uvedeným dnem podpisu. Bez tohoto podpisu je hráč brán (v případě nastoupení do utkání) jako hráč na černo!!!
- f) přestupy hráčů mezi mužstvy (neboli vyškrtnutí hráče ze staré soupisky) jsou možné pouze po zimní přestávce, a to před odehráním 1. zápasu v jarní soutěžní části mužstva, z kterého hráč odchází (chce být vyškrtnut) opět s potvrzujícím podpisem, razítkem, datumem a časem dozoru ŠMK!!! V tuto chvíli se hráč stává takzvaným „Volným hráčem“ a může být následně dopsán na soupisku jiného mužstva viz. 4. d). Za splnění podmínek správného přestupu se zaručuje vedoucí mužstva, kam hráč přestupuje!!! Nedodržení těchto podmínek přestupu se bude

posuzovat jako hráč na černo!!! Zápas, ve kterých bude uveden v zápise o utkání, se budou kontumovat v neprospěch mužstva, kam hráč přestoupil.

5. ZÁPIS O UTKÁNÍ

- a) zápis o utkání, dodaný ŠMK, musí být čitelně a včas před zápasem vyplněn (v pořadí číslo dresu, příjmení a jméno hráče), v jiném pořadí bude mužstvo potrestáno pokutou a to i v případě, že u hráče není číslo dresu
- b) není-li zápis do konce čekací doby vyplněn (10 min.) je zápas kontumován 0:5 v neprospěch provinilého týmu
- c) v zápise o utkání musí být označen kapitán mužstva písmeny „C“ nebo „K“
- d) v zápise o utkání musí být zapsáni pouze hráči ze soupisky týmu, jinak se jedná o hráče na černo
- e) rozhodčí je před zahájením utkání povinen zápis zkontrolovat a volné kolonky proškrtnout
- f) po skončení zápasu uvede rozhodčí do zápisu výsledek utkání, střelce gólů, karetní tresty (popř. protesty kapitánů) a zápis podepíše
- g) rozhodčí do zápisu uvede i případné nedodržení povinnosti mužstva (nedodání míče, nejednotné dresy, kapitánská páska atd.)
- h) kapitáni mužstev jsou povinni zápis o utkání podepsat
- i) kapitáni mužstev mají právo prostřednictvím rozhodčího nechat zapsat do zápisu o utkání protest nebo poznámku či nesouhlas, a to bezprostředně po ukončení utkání, nežli zápis podepíše rozhodčí. Protesty se podávají s vkladem 200,- Kč, které se v případě oprávněného protestu vracejí. Protesty podané proti způsobu řízení zápasu, respektive posuzování jednotlivých zákroků rozhodčím, nemohou mít vliv na změnu výsledku dosaženého na hřišti, pouze pokud by byl rozhodčímu dokázán ŠMK prokazatelný úmysl výsledek ovlivnit. Protest proti rozhodčímu lze podat pouze v případě neplnění si svých povinností, které rozhodčím vyplývají ze Soutěžního řádu Žďárské ligy malé kopané viz. 5 e), f), g), dále 6.3 d), dále 7. c), d), e), f), dále 9 c)

6. POVINNOSTI TÝMŮ, HRÁČŮ, KAPITÁNŮ, VEDOUCÍCH MUŽSTEV

6.1 Povinnosti týmů

- a) řádně se přihlásit do soutěže (tj. zaplatit startovné a vratnou zálohu) ve stanoveném termínu
- b) odevzdat řádně vyplněnou přihlášku klubu a soupisku hráčů v termínu určeným ŠMK (nejpozději před prvním soutěžním utkáním) a tu si nechat dozorem ŠMK za přítomnosti vedoucího týmu podepsat a orazítkovat
- c) uposlechnout pokynů ŠMK v průběhu ligových kol a řídit se jimi
- d) před zápasem předložit rozhodčímu vlastní míč (způsobilý hry). Rozhodčí určí, s kterým míčem se bude hrát, druhý míč bude u postranní čáry nachystán pro případ zakopnutí prvního míče
- e) mužstva jsou povinna dodržovat určený rozpis služeb (příprava a úklid hřišť, popř. kabin atd.)
- f) zajistit, aby se nevyskytovaly v prostoru střídaček a postranních čar osobní věci hráčů (batohy, kabele atd.); výjimkami jsou (náhradní míče do hry, pití v plastových láhvích popř. lékárnička). Vyhrazené místo pro osobní věci na hřišti je pouze za brankami a to tak, aby neomezovaly prostor k výkonu rozhodčího
- g) dbát na to, aby se v prostoru střídaček a v jejich blízkosti nezdržovali osoby, které tam nemají co dělat, případně minimalizovat jejich výskyt (diváci, hráči ostatních týmů a jiné) – omezují tím prostor k výkonu rozhodčího z vedlejšího hřiště

6.2 Povinnosti hráčů

- a) je povinen podepsat soupisku týmu, čímž potvrzuje pravost údajů

- b) v den zápasu dosáhnout minimálního věku 15 let
- c) v případě nutnosti prokázat svoji totožnost právoplatným průkazem (např. občanský průkaz, pas, řidičský průkaz atd.)
- d) je obeznámen, že hraje na vlastní nebezpečí
- e) hráč nesmí hrát zároveň ve více mužstvech Žďárské ligy

6.3 Povinnosti a práva kapitánů

- a) kapitán každého mužstva je jeden z hráčů zvolený ostatními členy oddílu, musí být viditelně označen (páskou na rukávu 3 cm širokou, odlišné barvy dresu). Nedodržení tohoto pravidla bude pokutováno částkou dle sazebníku ŽLMK. Pouze kapitán je oprávněn se v případě nejasností, při přerušené hře, obrátit na rozhodčího slušnou formou s dotazem a jako jediný v týmu má právo komunikovat s rozhodčím
- b) kapitáni dbají podle svého vědomí a svědomí na dodržování pravidel malé kopané a nesou hlavní zodpovědnost za jejich neporušování, a to i ostatními hráči ze svého týmu
- c) kapitán má dle Soutěžního řádu ŽLMK právo:
 - podepisovat zápis o utkání
 - po skončení utkání zkontrolovat údaje uvedené v zápise o utkání (zejména výsledek, střelce branek, udělené ŽK a ČK) a potvrdit správnost těchto údajů svým podpisem
 - uvést prostřednictvím rozhodčího v zápise o utkání slušnou formou své připomínky k zápasu
- d) právem kapitána je prostřednictvím rozhodčího si vyžádat kontrolu soupisky či oprávněnost startu hráčů soupeře v utkání viz. bod 6.2.c)
- e) musí zajistit, aby nenastoupil do utkání hráč v trestu (ČK , 3 x ŽK), jinak bude zápas kontumován a o trestu rozhodne ŠMK

6.4 Povinnosti vedoucích mužstev

- a) vedoucí mužstva dostává veškeré informace a podklady od vedení ŠMK před sezónou, tak aby mužstvo mohlo řádně zahájit a dokončit sezonu. ŠMK komunikuje výhradně s vedoucím týmu, případně jeho zástupcem
- b) je povinen seznámit hráče svého týmu se Soutěžním řádem a Pravidly ŽLMK a dbát, aby se jimi hráči řídili

7. ROZHODČÍ

- a) rozhodčí (delegovaní ŠMK) jsou určeni rozpisem zápasů pro podzimní nebo jarní část soutěže
- b) v případech, kdy se určený rozhodčí nedostaví, rozhoduje dozor o nasazení jiného rozhodčího (případně i z některého dalšího nehrajícího mužstva)
- c) rozhodčí je povinen u sebe mít měřič času (hodinky, stopky příp. mobilní telefon), píšťalku, žlutou a červenou kartu, zápisník a tužku
- d) rozhodčí je povinen zapsat do svého zápisníku každého střelce branky, dále pak hráče, který obdrží červenou, resp. žlutou kartu a to neprodleně
- e) rozhodčí komunikuje v případě nejasností s kapitány týmů, pokud ho slušnou formou osloví v přerušené hře s dotazem
- f) rozhodčí musí předčasně ukončit zápas v těchto případech:
 - pokud počet hráčů jednoho týmu klesne pod 3+1
 - při násilí páchaném na rozhodčím – inzultaci (udeření, kopnutí, úmyslné vrážení, cloumání, úmyslné udeření míčem nebo jiným předmětem, apod.)
 - pro špatné povětrnostní podmínky a nezpůsobilost hrací plochy
 - odmítne-li vyloučený hráč opustit hrací plochu i po uplynutí lhůty stanovené rozhodčím

- v případě těžkém a závažném zranění hráče, vyžádá-li si to situace

O dalším vývoji utkání, případně trestů, rozhodne ŠMK.

8. ODKLADY UTKÁNÍ A OMLUVY

- omluvení se z utkání (nejpozději 3 dny před daným zápasem je bráno bez finančního postihu) a případný odklad zápasu je možný pouze s vědomím a souhlasem soupeře a ŠMK
- povinnosti odkládajícího:
informovat o odložení zápasu vedoucího mužstva soupeře a členy ŠMK a to nejpozději 3 dny před zápasem
zajistit hřiště (i finančně), zajistit rozhodčího
- nedomluví-li se mužstva na termínu odkladu zápasu (požádané mužstvo není povinno přistoupit na odložení zápasu), je zápas kontumován 0:5 v neprospěch žádajícího o odklad
- odložený zápas z dané části sezóny (podzim, jaro) se musí odehrát před posledním kolem dané části sezóny (podzim, jaro)

9. KONTUMACE

- kontumační výsledek je 5:0
- mužstvo je potrestáno kontumačním výsledkem při zjištění neoprávněného startu hráče (hráč na černo)
- není-li do konce vyhrazené čekací lhůty pro zahájení utkání vyplněný zápis o utkání a hráči nejsou řádně připraveni k zahájení hry v minimálním počtu 3+1, je rozhodčí povinen utkání ukončit s oznámením o nedostavení se řádně mužstva k utkání. Toto je povinen uvést do zápisu. Výsledek bude kontumován v neprospěch provinilého mužstva.
- klesne-li počet hráčů během utkání pod 3+1, tj. mužstvo nemůže doplnit hráče ze střídačky, je zápas předčasně ukončen. Je-li v době před ukončením zápasu skóre utkání větší jak 5 gólů, je výsledek z utkání ponechán. V opačném případě je mužstvo, které se tímto usnesením provinilo, potrestáno kontumací 0:5.
- je-li utkání z jakéhokoliv důvodu dodatečně zkontumováno, tak se střelci branek v statistice zápasu neuvádějí, jelikož platí technický výsledek 5:0. Karetní tresty nebo příp. podněty k disciplinárnímu řízení, udělené rozhodčím v průběhu utkání, zůstávají v platnost!!!
- pokud mužstvo odstoupí nebo je vyloučeno v podzimní, zákl. části sezóny – jsou anulovány a smazány všechny jeho zápasy, mužstvo je v tabulce prvním sestupujícím do nižší soutěže, posléze je na konci sezóny mužstvo vyloučeno ze všech soutěží ŽLMK. Pokud mužstvo odstoupí nebo je vyloučeno až v jarní, zákl. části sezóny – jsou zkontumovány všechny výsledky pouze z jarní části v neprospěch vyloučeného mužstva 0:5, a to i ta, která byla v jarní části řádně odehrána. Podzimní výsledky i body zůstávají nadále v platnosti, tak jak byla odehrána. Jestliže mužstvo odstoupí nebo je vyloučeno v nadstavbové části, tak jsou vyloučenému mužstvu zkontumovány všechny zápasy z nadstavby 0:5 a vyloučené mužstvo je automaticky prvním sestupujícím z dané ligy. Na konci sezóny je mužstvo vyloučeno ze všech soutěží ŽLMK. Vyloučené mužstvo se může znovu přihlásit do další sezóny ŽLMK, a to do nejnižší soutěže, po zaplacení startovního a finančních pokut z předchozí sezóny. Pokud nastoupí jednotlivci z takového vyloučeného, zaniklého mužstva v dalších sezonách za jiný tým, jsou povinni uhradit příp. nezaplacený dluh zaniklého mužstva, a to v poměru výše dluhu děleno počtem hráčů na soupisce daného týmu.

10. SAZEBNÍK POKUD A TRESTŮ

- mužstvo může být potrestáno odebráním až 6 bodů za hrubé porušení soutěžního řádu (nedostavení se k zápasu bez omluvy, nedodání rozhodčího, nezajištění služby - lajnování, úklid atd.).

- b) klub, který se 3x proviní trestem kontumací zápasu (nedostavení se k zápasu s omluvou či bez omluvy, hráč na černo atd.) je vyloučen ze všech soutěží ŽLMK. Do tohoto ustanovení se nezapočítává kontumace v případě viz. 9. d) nebo 8. c).
- c) hráč nesmí nastoupit k jednomu následujícímu hranému utkání (předem kontumované zápasy viz. 9. f) se do výkonu trestu nepočítají), pokud v průběhu soutěžního ročníku obdržel 3x ŽK, 6x ŽK = 2 zápasy stop, 9x ŽK = 3 zápasy stop, 12x ŽK = 4 zápasy stop. Karty se počítají v průběhu celého ročníku podzim - jaro.
- d) hráč nesmí nastoupit ve 2 následujících hraných utkání (předem kontumované zápasy viz. 9. f) se do výkonu trestu nepočítají), pokud obdržel ČK (v případě inzultace hráče nebo rozhodčího má hráč zastavenou činnost až do vyřešení případu ŠMK, který se musí sejít nejpozději při příštím ligovém kole od prohřešku a rozhodnout o výši trestu). Předpokladem okamžitého vyřešení je účast minimálně 3 členů ŠMK + zástupce mužstva (kapitán nebo vedoucí). V případě, že se nedostaví zástupce, bude záležitost řešena ŠMK bez další možnosti vyjádření se zástupcem.
- e) zastavení činnosti a další případné tresty v ŽLMK může dostat jakýkoliv hráč, který je zapsán na soupisce mužstva a svým nevhodným, hrubým, případně vulgárním chováním ohrožuje rozhodčí nebo uráží ostatní hráče a to i v utkáních ve kterých nehraje on (není v zápise o utkání) i jeho mužstvo (je přítomen jako „divák“ na jiném utkání). Stále je veden jako účastník ŽLMK!
- f) nejednoznačné, a zde neuvedené případy řeší ŠMK

11. VÝŠE POKUT

- | | |
|---|------------------------------|
| a) nedostavení se k utkání | 300,- Kč |
| b) poplatek za změnu názvu v průběhu soutěžního ročníku | 300,- Kč |
| c) dodatečné zjištění neoprávněně nastoupivšího hráče (hráč na černo) | 200,- Kč |
| d) další hrubé porušení soutěžního řádu | 500,- Kč (max.) |
| e) nejednotné dresy, neprovozeroschopný míč | 200,- Kč f) špatně |
| vyplněná soupiska | 100,- Kč g) špatně vyplněný |
| zápis | 100,- Kč |
| h) kapitánská páska | 100,- Kč |

12. VŠEOBECNÁ USTANOVENÍ

- a) za nedodržování soutěžního řádu a pravidel Žďárské ligy jsou stanoveny tresty a výše pokut (hrazeno z vratné zálohy před prvním jarním kolem a před zahájením dalšího ročníku) - viz Sazebník trestů a pokut
- b) každé mužstvo je povinno ihned uhradit úmyslné i neúmyslné škody, způsobené v místě konání soutěže (rozbité okno, poničené sprchy apod.). V opačném případě bude mužstvo vyloučeno soutěže!!!
- c) všichni hráči startují ve všech soutěžích ŽLMK na vlastní nebezpečí, nejsou pojištěni a jsou sami plně odpovědní za škody, které způsobí svým účinkováním v těchto soutěžích, ať již sobě, protihráči nebo ostatním

13. PRAVIDLA ŽĎÁRSKÉ LIGY MALÉ KOPANÉ

A. Nastupování mužstev k utkání

- 1) pro zahájení utkání platí vždy čas určený rozpisem
- 2) čekací doba je 10 minut

- 3) po uplynutí čekací doby se utkání neodehraje (5:0), pokud ano, platí výsledek ze hřiště
- 4) hrací doba je 2 x 20 minut
- 5) přestávka mezi poločasy je vymezena maximálně na 5 minut (na žádost jednoho z kapitánů)
- 6) neodehraje-li se z nějakého důvodu celé utkání, rozhoduje ŠMK o výsledku, nebo o odehrání nového zápasu

B. Míč ve hře a mimo hru

- 1) pouze míč velikosti 4 (ne futsalový s malým odskokem)
- 2) míč je mimo hru, když přejde celým objemem přes brankovou, nebo postranní čáru
- 3) míč je mimo hru při přerušení rozhodčím
- 4) míč je ve hře ve veškerém ostatním čase od zahájení do konce utkání

C. Dosažení branky

- 1) přejde-li míč celým objemem přes brankovou čáru mezi brankovými tyčemi a břevnem
- 2) od brankáře ze hry, kopem z ruky, aniž by si míč hodil na zem

D. Branky nelze dosáhnout 1) přímo z autu, přímo ze zahajovacího výkopu, rukou, přímo z nepřímého kopu, přímo z přímého i nepřímého volného kopu zahraného do vlastní branky (následuje rohový kop), přímo z výhozu brankáře

E. Výstroj hráčů

- 1) jednotné dresy s čísly (minimálně horní díl), turfy, sálová obuv, tenisky
- 2) brankář má odlišný dres
- 3) nazná-li rozhodčí, že pro lepší zřetelnost bude použito rozlišovacích dresů (jsou-li k dispozici), je prvně psané mužstvo v zápise o utkání povinno si je obléci
- 4) hráč nesmí mít na sobě nic, co by mohlo ohrozit bezpečnost jiného hráče i jeho samotného (hodinky, přívěsky, náušnice, tvrdé fixační obvazy atd.)
- 5) kapitán je označen páskou 3 cm širokou, odlišné barvy dresu

F. Počet hráčů

- 1) hraje 4+1 hráčů, min. počet 3+1 včetně brankáře
- 2) maximální počet hráčů zapsaných v zápise o utkání - 12 hráčů (včetně hráčů na střídání)

G. Střídání hráčů za hry

- 1) letmé, nebo v přerušené hře - u středové čáry ve vymezeném prostoru. Nejprve odejde hráč ze hřiště a teprve potom může na hřiště hráč z lavičky. Na hrací ploše nesmí být 6 hráčů
- 2) střídání brankáře je povoleno viz. G. 1). Hráč střídajícího brankáře musí být odlišen jinou barvou dresu než jsou ostatní hráči.

H. Nejdůležitější pravidla

- 1) rozehrání všech míčů do 4 vteřin - aut, roh, výhoz brankáře, rozehrání přímých i nepřímých kopů
- 2) zeď (hráč) ve vzdálenosti 5 m od míče - okamžitě do 4 vteřin
- 3) brankář nesmí v brankovišti držet míč v rukou déle jak 4 vteřiny

- 4) malá domů (od pasu dolů) - brankář nesmí hrát rukama, pouze nohama
- 5) zákaz hraní skluzem
- 6) hráč nesmí hrát, pokud leží na zemi
- 7) hráč s krvácejícím zraněním musí opustit hrací plochu. Vrátit se smí až tehdy, když je zranění řádně ošetřeno a krvácení zastaveno
- 8) pokud je hra přerušena tím, že míč přešel brankovou čáru poté, co se jej naposledy dotkl hráč útočícího družstva, ale přitom nebylo dosaženo branky (aut), naváže se hra výhozem brankáře od branky. Výhoz nesmí být rozehrán na spoluhráče stojícího ve vlastním pokutovém území
- 9) při zakopnutí míče je povinností náhradníků (má-li mužstvo hráče ke střídání) chodit pro míče, a to každý na své polovině hřiště, kde míč opustil hrací plochu a v co nejkratší možné době je vracet zpět do hry nebo na střídačku. Za nedodržování tohoto ustanovení může být kapitán mužstva potrestán žlutou kartou po předchozím napomenutím od rozhodčího

I. Hráč bude napomenut žlutou kartou

- 1) proviní-li se nebezpečným faulem
- 2) v průběhu „letného střídání “ vstoupí na hrací plochu dříve, než ji střídaný hráč opustí, nebo jestliže vstoupí na hřiště z nesprávného místa, nebo opustí hřiště na jiném místě, než je povoleno
- 3) opakovaně porušuje pravidla hry
- 4) projevuje slovem, nebo náznakem nesouhlasu s jakýmkoli rozhodnutím rozhodčího
- 5) proviní se nesportovním chováním (snaží se zmást protihráče výkřikem „ přihraj “, používá na hřišti sprostých slov ať už ke své či jiným osobám, odmítá si okamžitě upravit výstroj po upozornění rozhodčím, po vyzutí obuvi pokračuje bez ní ve hře, atd.)

J. Hráč bude vyloučen - červená karta

- 1) proviní-li se hrubým a nebezpečným faulem
- 2) chová-li se hrubě a nesportovně - i na střídačce
- 3) používá urážlivých, nebo hanlivých výroků - i na střídačce
- 4) podruhé se proviní napomínaným přestupkem (druhá žlutá)
- 5) jakmile dojde k vyloučení hráče, nesmí se dotyčný vrátit do hry, ale musí se neprodleně odebrat do šaten (pryč ze hřiště), v případě, že hráč nastoupí, je zápas kontumován
- 6) po vyloučení hráče hraje mužstvo 5 minut oslabeno i když obdrží branku. Při vyloučení dalšího hráče v průběhu odpykávání trestu (oslabení mužstva) - následuje potrestání mužstva až po vypršení trestu předchozího (mužstvo hraje 10 minut v oslabení). V případě vyloučení hráče, klesne-li počet hráčů pod stanovený minimální počet hráčů (3+1), je zápas kontumován
- 7) obdrží-li hráč červenou kartu v době, kdy je na střídačce, nikoliv ve hře (nesportovní chování, předčasné vběhnutí do hry, atd.) není mužstvo potrestáno 5 minutovým oslabením
- 8) za udělené karty se neudělují žádné finanční pokuty

14. ZÁVĚREČNÉ USTANOVENÍ

1) Nedohrání sezóny

V případě, že se nedohrají všechny zápasy, jak bylo na začátku sezóny stanoveno:

- bude odehráno méně než 50 procent plánovaného programu ze základní části, sezóna se anuluje
- bude odehráno 50 a více procent plánovaného programu ze základní části, bude vyhlášen vítěz 1.ligy (mistr ŽLMK), a to dle aktuální tabulky v době ukončení nedohrané sezóny, přičemž sestoupí poslední tým z 1. ligy a postoupí 1. mužstvo v době ukončení soutěžního ročníku z 2.ligy

2) ŠMK si vyhrazuje právo doplnit nebo měnit pravidla, a to i během sezóny, když si to okolnosti a situace vyžadají !!!